

REGULAMIN KONKURSU

„VIFOLD na zakupach! Łap VIFONy i odbieraj atrakcyjne nagrody!”

§1

Postanowienia ogólne

1. Organizatorem i administratorem aplikacji internetowej dla celów konkursu pod nazwą **„VIFOLD na zakupach! Łap VIFONy i odbieraj atrakcyjne nagrody!”** (dalej: „Konkurs”) jest TAN-VIET International S.A., ul. Marco Polo 9, 83-031 Łęgowo, Nr KRS 0000318068 Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ VII Wydział Gospodarczy KRS, NIP: 583-10-21-906, REGON: 190928068, kapitał zakładowy: 17.086.798,00 zł, wpłacony w całości (dalej „Organizator”).
2. Konkurs jest organizowany za pośrednictwem strony internetowej pod adresem <https://www.vifon.pl/vifoldnazakupach> oraz aplikacji konkursowej na portalu Facebook pod adresem <https://www.facebook.com/VifonPolska> (zwanej dalej „Stroną Konkursową”). Konkurs nie jest stworzony, administrowany ani sponsorowany przez Facebook. Facebook jest znakiem towarowym zastrzeżonym przez Facebook, Inc.
3. Wszelkie czynności związane z organizacją Konkursu, w tym wydanie nagród, przeprowadza Organizator.
4. Niniejszy regulamin (zwany dalej „Regulaminem”) jest wiążący dla Organizatora oraz Uczestników, reguluje zasady i warunki uczestnictwa w Konkursie, prawa i obowiązki Organizatora oraz Uczestników Konkursu.

§2

Zasady Konkursu

1. Konkurs będzie przeprowadzony za pomocą interaktywnej gry zręcznościowej umieszczonej na Stronie Konkursowej. Każdy gracz może wziąć udział w Grze i rozpocząć Rozgrywkę w dowolnej chwili. Natomiast, aby wziąć udział w walce o Nagrody, Uczestnik musi zakupić minimum jedno opakowanie dowolnego produktu Vifon (pełna lista produktów znajduje się w Załączniku nr 1) i zachować paragon upoważniający do odbioru Nagrody (zwane dalej „Warunek”). Data zakupu na paragonie musi zgadzać się z Tygodniem Rozgrywki dla Nagrody Tygodniowej i Dniem Rozgrywki dla Nagrody Diennej. Uruchomienie Rozgrywki oznacza, że uczestnik otrzymuje 3 szanse („życia”). Z chwilą zdobycia przez Uczestnika pierwszego punktu rozpoczyna się Rozgrywka. Każdy Uczestnik może brać udział w Rozgrywce wielokrotnie.
2. Konkurs polega na zdobyciu jak największej ilości punktów w danej Rozgrywce poprzez łapanie obiektów w postaci zup błyskawicznych VIFON spadających z półek.
3. Ilość punktów możliwych do zdobycia w trakcie pojedynczej Rozgrywki nie jest ograniczona. Każdy ze spadających obiektów (zup błyskawicznych VIFON) punktowany jest jednakowo.
4. Uczestnik rozpoczyna Rozgrywkę z 3 szansami („życiami”). Liczba szans może ulec zmianie w zależności od przebiegu Rozgrywki. Szansa może zostać odebrana Uczestnikowi w momencie kiedy zupa błyskawiczna VIFON nie zostanie złapana, bądź złapany zostanie obiekt „specjalny” odbierający szanse tj. „ketchup”. Uczestnik może otrzymać dodatkową szansę, kiedy złapie obiekt specjalny tj. zupę błyskawiczną VIFON PHO. Liczba szans jest ważna dla jednej Rozgrywki i kumuluje się dla jednego Uczestnika.
5. Gdy Uczestnik straci wszystkie szanse, Rozgrywka zostanie zakończona, a zdobyte punkty zapiszą się w Rankingu jako osiągnięty wynik Uczestnika. Punkty zdobyte w różnych Rozgrywkach przez tego samego Uczestnika nie sumują się. Ranking opublikowany jest na

stronach Konkursowych. Uczestnik może wziąć udział w Grze wielokrotnie, ale w Rankingu pojawi się wyłącznie najwyższy wynik Uczestnika osiągnięty w Dniu Konkursowym.

6. Spośród Uczestników biorących udział w Konkursie, spełniających Warunek, na podstawie osiągniętych wyników w poszczególnych Rozgrywkach widniejących w Rankingu, wyłonieni zostaną Zwycięzcy kolejnych Dni oraz Tygodni Konkursowych w sposób opisany w §4.

7. Ogłoszenie wyników Konkursu następuje na zasadach wskazanych w §4.

§ 3

Uczestnictwo w Konkursie

1. Uczestnictwo w Konkursie ma charakter dobrowolny.

2. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatora oraz osoby zatrudnione przez niego na podstawie umów cywilnoprawnych, a także członkowie rodzin pracowników i współpracowników Organizatora.

3. W Konkursie mogą uczestniczyć osoby fizyczne, które ukończyły 13 lat i nie są wymienione w §3 ust. 2, posiadające miejsce zamieszkania oraz adres do doręczeń na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej i które skutecznie przystąpiły do Konkursu w sposób opisany w §3 ust. 4.

4. Osoba, o której mowa w ust. 3 przystępuje do Konkursu, stając się jego uczestnikiem (dalej „Uczestnik”), spełniając kolejne, wymienione w podpunktach poniżej warunki :

a) Uczestnik loguje się do Konkursu za pomocą aplikacji konkursowej, która automatycznie pobiera dane Uczestnika z jego profilu na Facebooku,

b) Zaakceptowanie warunku wejścia do Gry o treści „Kupiłem dowolny produkt VIFON. Wchodzę do Gry! Muszę zachować paragon potwierdzający zakup, aby w przypadku wygranej, na prośbę Organizatora przekazać skan lub zdjęcie paragonu celem zweryfikowania prawa do Nagrody. (Warunkiem odbioru Nagrody jest zakup dowolnego produktu VIFON. Data zakupu na paragonie musi zgadzać się z Tygodniem Rozgrywki dla Nagrody Tygodniowej i Dniem Rozgrywki dla Nagrody Diennej)

c) Przystępując do Konkursu Uczestnik, klikając w odpowiednie pole z treścią „Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora Konkursu moich danych osobowych w celach związanych z przeprowadzaniem Konkursu zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 z późn. zm.)”, wyraża zgodę na publikację swoich danych osobowych w zakresie niezbędnym do zaprezentowania Zwycięzców Konkursu, w szczególności na Stronach Konkursu, między innymi w Rankingu. Administratorem danych osobowych jest Organizator. Uczestnicy Konkursu mają prawo wglądu do swoich danych osobowych, ich poprawiania oraz zgłoszenia żądania zaprzestania ich przetwarzania.

d) Uczestnictwo w co najmniej jednej pełnej Rozgrywce (zdobycie minimum 1 punktu)

5. Prawidłowe wykonanie czynności określonych w ust. 4 skutkuje dołączeniem wyniku Rozgrywki do ogólnego Rankingu (dalej: „Zgłoszenie”). Ranking aktualizuje się automatycznie w czasie rzeczywistym.

6. Zgłoszenie może zostać usunięte z Konkursu w każdym czasie, w przypadku stwierdzenia przez Organizatora, że nie spełnia ono wymogów Regulaminu, a także regulaminu platformy na której zainstalowano aplikację konkursową (w szczególności regulacje chroniące prywatność użytkowników platformy) lub w przypadku zgłoszenia do Organizatora roszczeń związanych z danym Zgłoszeniem przez osoby trzecie.

7. Organizator ma prawo do usuwania z Konkursu wyników uzyskanych dzięki oszustwom i uczestników, którzy dopuścili się oszustw wobec Organizatora i innych uczestników Konkursu.

8. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikowania (usuwania) wyników tych Uczestników Konkursu z aplikacji/gry, którzy w nieuczciwy wobec innych Uczestników Konkursu sposób wykorzystali oprogramowanie, urządzenia lub inne podobne automatycznie działające mechanizmy komputerowe, w celu osiągnięcia najlepszego wyniku zarówno w trakcie jak i po zakończeniu Konkursu.

9. W przypadkach wykrycia działań niezgodnych z Regulaminem, próby wpływania na wyłonienie Zwycięzcy w sposób niedozwolony, w szczególności poprzez zakładanie fikcyjnych profili prywatnych w serwisie Facebook, dany Uczestnik może zostać wykluczony z Konkursu.

10. Każdy Uczestnik Konkursu może otrzymać codziennie jedną Nagrodę Dnia (tj. każdego dnia, w którym przystąpi do Rozgrywki lub Rozgrywek po spełnieniu Warunku, może wygrać jedną Nagrodę Dnia) lub jedną Nagrodę Główną I stopnia (tylko jeden raz w trakcie trwania całego Konkursu) lub jedną Nagrodę Główną II stopnia (tylko jeden raz w trakcie trwania całego Konkursu). Informacja o Nagrodach znajduje się w ust. 2 §5.

11. W przypadku gdy więcej niż jeden Uczestnik konkursu uzyska ten sam wynik Rozgrywki, wygrywa ten Uczestnik, który jako pierwszy rozpoczął Rozgrywkę.

12. W celu wyjaśnienia wątpliwości związanych z udziałem Uczestnika w Konkursie, Organizator może kontaktować się z Uczestnikiem za pośrednictwem adresu e-mail podanego przez niego w Formularzu.

13. Przystępując do Konkursu Uczestnik, klikając w odpowiednie pole z treścią „Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora Konkursu moich danych osobowych w celach związanych z przeprowadzaniem Konkursu zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 z późn. zm.)”, wyraża zgodę na publikację swoich danych osobowych w zakresie niezbędnym do zaprezentowania Zwycięzców Konkursu, w szczególności na Stronach Konkursu, między innymi w Rankingu. Administratorem danych osobowych jest Organizator. Uczestnicy Konkursu mają prawo wglądu do swoich danych osobowych, ich poprawiania oraz zgłoszenia żądania zaprzestania ich przetwarzania.

§ 4

Przebieg Konkursu

1. Konkurs trwa przez 34 dni (22 kwietnia 2014 - 25 maja 2014). Rywalizacja w ramach Konkursu odbywa się oddzielnie dla każdego dnia trwania Konkursu (Nagrody Dnia) oraz dla kolejnych tygodni trwania Konkursu (Nagroda Główna I stopnia, Nagroda Główna II stopnia).

2. Nagrody Główne obejmują okres:

- a) pierwsza: od dnia 22 kwietnia, godz. 12:00:00 do dnia 28 kwietnia, godz. 23:59:59
- b) druga: od dnia 29 kwietnia, godz. 00:00:00 do dnia 5 maja, godz. 23:59:59
- c) trzecia: od dnia 6 maja, godz. 00:00:00 do dnia 12 maja, godz. 23:59:59

- d) czwarta: od dnia 13 maja, godz. 00:00:00 do dnia 19 maja, godz. 23:59:59
- e) piąta: od dnia 20 maja, godz. 00:00:00 do dnia 25 maja, godz. 23:59:59

3. Spośród Zgłoszeń w każdym Dniu Konkursowym na podstawie Rankingu dziennego zostanie wyłonionych trzydzieści najlepszych wyników, w kolejności od najwyższego do najniższego. Uczestnikom tym przysługuje prawo do Nagrody wymienionej w §5 ust.2 a)

4. Spośród Uczestników, którzy zostali Zwycięzcami Dnia w ramach kolejnych pięciu tygodni Konkursu na podstawie rankingu tygodniowego wyłonieni zostaną zgodnie z §5 ust. 5 Zwycięzcy Nagród Głównych I i II stopnia. Uczestnikom tym przysługuje prawo do Nagrody wymienionej w §5 ust.2 b, bądź §5 ust.2 b w zależności od wyniku rozgrywki (ilości zdobytych punktów).

5. Organizator ma prawo w ciągu 7 dni zweryfikować prawo Uczestnika do Nagrody poprzez żądanie przesłania skanu lub zdjęcia paragonu drogą elektroniczną na adres e-mail facebook@vifon.pl celem udowodnienia zakupu dowolnego produktu Vifon w trakcie trwania konkursu. Jednocześnie, na paragonie nie może widnieć późniejsza data zakupu niż data przystąpienia Uczestnika do Rozgrywki, w której osiągnął wynik uprawniający go do Nagrody. Uczestnik ma 3 dni na przesłanie skanu lub zdjęcia paragonu od daty zgłoszenia żądania przez Organizatora.

6. W przypadku, gdy Uczestnik, który w Rankingu zdobył prawo do nagrody, ale weryfikacja prawa do nagrody przebiegła negatywnie (brak paragonu lub paragon z nieprawidłową datą), wówczas Organizator przyzna prawo do nagrody kolejnej osobie w Rankingu (w przypadku, gdy jest to Nagroda I stopnia, prawo do Nagrody I stopnia zyskuje osoba na drugim miejscu w Rankingu, a prawo do Nagrody II stopnia zyskuje trzecia osoba w Rankingu, itd.) i zweryfikuje jego prawo do nagrody. Weryfikacja prawa do nagrody poszczególnych osób w Rankingu będzie przebiegać maksimum do 3 razy dla każdej z nagród. Jeśli któraś z nagród nie zostanie wydana, przechodzi na własność Organizatora.

7. Ogłoszenie wyników rywalizacji w ramach Dnia Konkursowego oraz kolejnych pięciu Tygodni Konkursowych, następuje poprzez opublikowanie zwycięskich wyników w zakładce "Ranking" wraz z imieniem i nazwiskiem autora, w terminie 14 dni od zakończenia danego Dnia Konkursowego oraz pięciu kolejnych Tygodni Konkursowych. O wygranej Zwycięzcy Dnia oraz Zwycięzców Nagród Głównych Organizator zobowiązuje się poinformować poprzez wiadomość elektroniczną przesłaną na adres e-mail Uczestnika podany w Formularzu.

8. Zwycięzcy Dnia i Zwycięzcy Nagród Głównych, zobowiązani są w ciągu 7 dni od dnia wysłania przez Organizatora wiadomości e-mail, o której mowa w ust. 5, przesłać zrotną wiadomość e-mail z danymi niezbędnymi do przekazania nagrody, o które zostaną poproszeni w otrzymanym e-mailu. Niezachowanie tego terminu, podanie nieprawidłowego adresu lub danych, o których mowa w zdaniu poprzednim, skutkują utratą prawa Nagrody, która pozostaje wówczas do wyłącznej dyspozycji Organizatora.

§ 5 Nagrody

1. Fundatorem nagród w Konkursie jest TAN-VIET International S.A.
2. Nagrodami w Konkursie są:

- a) Codziennie 30 x Nagroda Dnia – koszulka z logotypem Organizatora o wartości 12,18 zł brutto
- b) 5 x Nagroda Główna II stopnia (za II miejsce) – Samsung Galaxy SIII i9300 o wartości 979 zł brutto
- c) 5 x Nagroda Główna I stopnia (za I miejsce) – Samsung Galaxy TAB 3 8.0 T311 3G o wartości 1148 zł brutto

3. Zwycięzcom przysługuje prawo zrzeczenia się Nagrody ale nie przysługuje prawo zamiany Nagrody, w tym jej wymiany na ekwiwalent pieniężny. W przypadku zrzeczenia się Nagrody, pozostaje ona do wyłącznej dyspozycji Organizatora.

4. Doręczenie Nagród następuje na koszt Organizatora.

5. Organizator przyznawać będzie Nagrody w kolejności zgodnej z listą podaną w § 5 ust. 2, tzn. Nagrody wymienione w podpunkcie a) przyznane będą trzydziestu Uczestnikom, którzy uzyskali najwyższy wynik Rozgrywki w każdym kolejnym Dniu Konkursowym. Nagrody wymienione w podpunkcie b) przyznane będą 1 osobie w każdym kolejnym Tygodniu Konkursowym, która uzyskała w tym okresie drugi najwyższy wynik. Nagrody wymienione w podpunkcie c) przyznane będą 1 osobie w każdym kolejnym Tygodniu Konkursowym, która uzyskała w tym okresie pierwszy najwyższy wynik.

§ 6

Polityka Prywatności

1. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
2. Informacje jak i dane osobowe podane przez Uczestników Konkursu będą przetwarzane i wykorzystane zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) w celach związanych z przeprowadzeniem Konkursu oraz ewentualnego przeprowadzenia postępowania reklamacyjnego.
3. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych w związku z Konkursem poprzez kliknięcie w odpowiednie pole z treścią „Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora Konkursu moich danych osobowych w celach związanych z przeprowadzaniem Konkursu zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 z późn. zm.)”.
4. Administratorem danych osobowych jest Organizator.
5. Uczestnicy Konkursu mają prawo do wglądu do swoich danych osobowych, ich zmiany oraz zgłoszenia żądania zaprzestania ich przetwarzania.

§ 7

Reklamacje

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania Konkursu, Uczestnicy Konkursu winni zgłaszać na piśmie najpóźniej w terminie 14 dni od dnia wyłonienia Zwycięzcy Dnia lub Zwycięzcy Nagrody Główniej.
2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie będzie podlegała rozpatrzeniu przez Organizatora.

3. O zachowaniu terminu złożenia reklamacji decyduje data nadania przesyłki zawierającej reklamację listem poleconym w placówce Poczty Polskiej.
4. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika Konkursu oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora: TAN-VIET International S.A. ul. Marco Polo 9, 83-031 Łęgowo.
5. Reklamacje rozpatrywane będą przez Organizatora, w terminie 14 dni roboczych od daty ich otrzymania.
6. Koszt złożenia reklamacji uwzględniający koszty nadania wyżej wskazanej przesyłki, ponosi Uczestnik.

§ 8

Postanowienia końcowe

1. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności:
 - a) w przypadku niemożliwości kontaktu z Uczestnikiem z powodu podania w Zgłoszeniu nieprawdziwych lub błędnych danych;
 - b) w przypadku nie dotarcia do Zwycięzców nagród na skutek błędnego lub nieprawdziwego adresu do korespondencji podanego do ich wysyłki;
2. Niniejszy Regulamin jest dostępny do wglądu w siedzibie Organizatora, zostaje również udostępniony Uczestnikom na Stronie Konkursowej.
3. Organizator zastrzega możliwość wprowadzenia zmian do niniejszego Regulaminu, które stają się skuteczne z chwilą ich publikacji na Stronie Konkursu przy czym zmiana Regulaminu nie może negatywnie wpływać na prawa nabyte przez Uczestników przed jej wprowadzeniem.
4. Organizator zastrzega możliwość wystąpienia w czasie trwania Konkursu przerw technicznych. Informacja w przedmiocie przerw będzie publikowana w czasie rzeczywistym na Stronie Konkursowej.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek zakłócenia w działaniu łącz teleinformatycznych, serwerów, interfejsów, przeglądark oraz platformy Facebook oraz aplikacji konkursowej.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za czasowe lub stałe zablokowanie strony lub aplikacji ze strony Facebook'a.
7. Uczestnik może zrezygnować z udziału w Konkursie poprzez wysłanie e-maila na adres facebook@vifon.pl informacją o takiej rezygnacji z adresu e-mail. Rezygnacja w przypadku Zwycięzcy Dnia lub Zwycięzcy Nagrody Głównej powoduje utratę prawa do przyznanej nagrody (nagród), która pozostaje wówczas do wyłącznej dyspozycji Organizatora.
8. Wszelkie spory, jakie mogą powstać w związku z wykonaniem zobowiązań wynikających z Konkursu, będą rozstrzygane przez sąd właściwy dla siedziby Organizatora.
9. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa.

Załącznik nr 1

„VIFOLD na zakupach! Łap VIFONY i odbieraj atrakcyjne nagrody!”

L.p.	Nazwa produktu	Gramtaura
1	Zupa – Kurczak Złoty	70 g
2	Zupa – Kurczak Curry	70 g
3	Zupa – Kurczak Łagodny	70 g
4	Zupa – Wegetariańska	70 g
5	Zupa – Kurczak Chiński	70 g
6	Zupa – Kurczak Pieczony	70 g
7	Zupa – Krewetkowa Tajska	70 g
8	Zupa – Krabowa	70 g
9	Zupa – Kaczka	70 g
10	Zupa – Pomidorowa	70 g
11	Zupa – Pięć Smaków	70 g
12	Zupa – Ostro-kwaśna	70 g
15	Zupa – Kurczak Złoty /kubek/	60 g
16	Zupa – Kurczak Curry /kubek/	60 g
17	Zupa – Ostro-kwaśna /miska/	85 g
18	Zupa – Kurczak Łagodny /miska/	85 g
19	Zupa – Pomidorowa Łagodna/miska/	85 g
20	Kim Chi – tradycyjna zupa koreańska	80 g
21	Lau Thai – tradycyjna zupa tajska	80 g
22	Binh Tay – tradycyjna wietnamska zupa grzybowa	80 g
23	Pho – tradycyjna zupa wietnamska /z makaronem ryżowym/	60 g
24	Bo Tieu – tradycyjna zupa sycuańska /wieprzowina z pieprzem/	80 g
25	Mi Ga – tradycyjna zupa chińska/kurczak z cebulką/	80 g
26	Suan Tang – tradycyjna zupa pekińska /ostro-kwaśna/	80 g
27	Saszetka Kurczak Złoty	25 g
28	Saszetka Kurczak Curry	25 g
29	Saszetka PHO	25 g
30	Saszetka KIM CHI	25 g
31	Saszetka TOM YUM	25 g
32	Saszetka Chili Pomidor	25 g
33	Lunch Dnia – Kurczak - danie z kawałkami kurczaka i kluskami	170 g
34	Lunch Dnia – Wieprzowina - danie z kawałkami wieprzowiny i kluskami	170 g
35	Lunch Dnia – Wołowina - danie z kawałkami wołowiny i kluskami	170 g
36	Lunch Dnia – Pomidorowy - danie z kurczakiem, pomidorami i kluskami	170 g
37	Sos chili pikantny	100 ml
38	Sos chili słodki	100 ml
39	Sos chili pikantny /plastik/	260 g
40	Sos chili tajski słodki	250 ml
41	Sos chili tajski słodki	700 ml
42	Sos chili tajski słodko-pikantny	250 ml
43	Sos chili tajski słodko-pikantny	700 ml
44	Sos chili tajski słodko-kwaśny	250 ml
45	Sos chili tajski słodko-kwaśny	700 ml